Exkurs – Wie rechnen Computer

Blatt 1

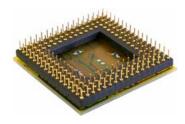
Speicher-Baustein (RAM)



Technische Geräte kennen nur zwei Zustände: es fließt ein Strom oder es fließt kein Strom.

Wie kann ein Computer nur mit diesen beiden Informationen so komplexe Dinge ausführen wie rechnen, Bilder darstellen usw.?

Prozessor (z.B. Pentium 1)



Wir nehmen an, der Zustand "kein Strom" bedeutet: 0 Für den Zustand "Strom" verwenden wir die Zahl: 1

Ein Speicherbaustein hat nun beliebig viele "Speicherstellen", in denen jeweils die Zahl "0" oder "1" gespeichert werden kann.

z.B.

1. Stelle	2.Stelle	3.Stelle	4. Stelle	5.Stelle	6.Stelle	7. Stelle	8. Stelle
0	1	0	1	0	1	0	1
Kein Strom	Strom	Kein Strom	Strom	Kein Strom	Strom	Kein Strom	Strom

1. Aufgabe:

Wie viele Möglichkeiten (dies nennt man bei einem Speicherbaustein auch **Zustände**) hat ein Speicher, der 3 bzw. 4 Speicherstellen hat? Notiere alle möglichen Zustände (0 und 1):

1. Stelle	2. Stelle	3. Stelle			1. Stelle	2. Stelle	3. Stelle	4. Stelle
								·
	 							
	 							
	ļ							
	ļ							
	ļ	{ !						
	 	<u> </u>		ļ		<u> </u>		i
	 							ļ
	 	ļ	ļ	ļ				ļ
	l							



Exkurs - Wie rechnen Computer - Blatt 2

2. Aufgabe - Bits und Bytes

Eine einzige Speicherstelle, mit den Möglichkeiten "Strom" oder "kein Strom" nennt man **1 Bit.** 8 Bits zusammengefasst nennt man **1 Byte**. Dieser Begriff ist dir bestimmt aus der Welt der Computer schon begegnet.

Byte:	1. Stelle	2. Stelle	3. Stelle	4. Stelle	5. Stelle	6. Stelle	7. Stelle	8. Stelle	
•									
it welche	er Überle	gung finde	en wir die	ese Lösur	na?				
		99			.5.				
Aufgab	e - Zähl	en mit Bit	s und By	ytes, Kild	bytes ι	ınd Mega	bytes		
					-	_	-		
unächst i	notieren	wir uns no			-	_	-	ese müsse	n wir
unächst	notieren	wir uns no			-	_	-	ese müsse	n wir
unächst i uswendig	notieren g könner	wir uns no			-	_	-	ese müsse	n wir
unächst i uswendig	notieren g könner tenzen	wir uns no !			htigsten	2er Pote	-	ese müsse	n wir
unächst i uswendiç	notieren g könner tenzen	wir uns no			chtigsten	_	-	ese müsse	n wir
unächst i uswendig	notieren g könner tenzen	wir uns no ! =_			htigsten	2er Pote	-	ese müsse	n wir
unächst i uswendig	notieren g könner tenzen 2 ⁰ 2 ¹ 2 ² 2 ³	wir uns no ! = =			2 ⁶ 2 ⁷ 2 ⁸ 2 ⁹	2er Pote	-	ese müsse	n wir
unächst i uswendig	notieren g könner tenzen 2 ⁰ 2 ¹ 2 ² 2 ³ 2 ⁴	wir uns no ! = = = =			2 ⁶ 2 ⁷ 2 ⁸ 2 ⁹ 2 ¹⁰	2er Pote	-	ese müsse	n wir
unächst i uswendig	notieren g könner tenzen 2 ⁰ 2 ¹ 2 ² 2 ³	wir uns no ! = = = = =			2 ⁶ 2 ⁷ 2 ⁸ 2 ⁹	2er Pote = = = = =	-	ese müsse	n wir
unächst i uswendig	notieren g könner tenzen 2 ⁰ 2 ¹ 2 ² 2 ³ 2 ⁴	wir uns no ! = = = = = =			2 ⁶ 2 ⁷ 2 ⁸ 2 ⁹ 2 ¹⁰	2er Pote = = =	-	ese müsse	n wir
unächst uswendig	notieren g könner tenzen 2 ⁰ 2 ¹ 2 ² 2 ³ 2 ⁴ 2 ⁵	wir uns no !! = = = = =	och einma	al die wic	2 ⁶ 2 ⁷ 2 ⁸ 2 ⁹ 2 ¹⁰ 2 ¹¹	2er Pote	-	ese müsse	n wir
unächst uswendig weierpot	notieren g könner tenzen 20 21 22 23 24 25 ist defin	wir uns no !! = = = = = = = iert als 2 ¹⁰	Doch einma	al die wic	2 ⁶ 2 ⁷ 2 ⁸ 2 ⁹ 2 ¹⁰ 2 ¹¹	2er Pote = = = = = 000!	nzen. Die		
unächst uswendig weierpot	notieren g könner tenzen 20 21 22 23 24 25 ist defin	wir uns no !! = = = = =	Doch einma	al die wic	2 ⁶ 2 ⁷ 2 ⁸ 2 ⁹ 2 ¹⁰ 2 ¹¹	2er Pote = = = = = 000!	nzen. Die	ese müsse	
unächst uswendig weierpot Kilobyte /ie viele l	notieren g könner tenzen 20 21 22 23 24 25 ist defin Bytes sin te ist nic	wir uns no !! = = = = = = = iert als 2 ¹⁰ nd nun 1 K	Bytes ur	al die wic	2 ⁶ 2 ⁷ 2 ⁸ 2 ⁹ 2 ¹⁰ 2 ¹¹ einfach 1	2er Pote = = = 000! 1K	nzen. Die	Bytes	
unächst uswendig weierpot	notieren g könner tenzen 20 21 22 23 24 25 ist defin Bytes sin te ist nic	wir uns no !! = = = = = = = iert als 2 ¹⁰ nd nun 1 K	Bytes ur	al die wic	2 ⁶ 2 ⁷ 2 ⁸ 2 ⁹ 2 ¹⁰ 2 ¹¹ einfach 1	2er Pote = = = 000! 1K	nzen. Die		

D.h. 50 GB bedeutet dann 50.000.000.000 Bytes, das sind jedoch nur _____ "echte" GBytes.

(Hinweis: Rechne 50.000.000 durch 1024 und noch mal durch 1024!)







Exkurs - Wie rechnen Computer - Blatt 3

4. Aufgabe - Was haben Bits und Bytes mit Zahlen zu tun?

Wir notieren nochmals alle Zustände für 4 Speicherstellen. Beachte die Reihenfolge, beginne mit 0 0 0 0 und Ende mit 1 1 1 1!

Jetzt ordnen wir jedem Zustand im "Computersystem" eine Zahl im Zehnersystem zu.

Das Computer-Zahlensystem nennen wir:

	Zahl im Zehnersystem			
1. Stelle	Binärs 2. Stelle	-		
0	0	0	0	
0	0	0	1	
	{			
ļ 				
<u> </u>				
ļ	 			
ļ 	i ! !			
11	1	1	1	

5. Aufgabe - Wie wird eine Zahl im Binärsystem dargestellt?

Wir betrachten als Beispiel aus Blatt1:

Sehr wichtig ist jetzt, dass wir die Stellen von Rechts nach Links zählen, so wie auch im Zehnersystem ganz rechts die Einser, dann Zehner, Hunderter usw. stehen!

D.h. unser Beispiel lautet richtig:

8.	Stelle	7.Stelle	6.Stelle	5. Stelle	4.Stelle	3.Stelle	2. Stelle	1. Stelle
	0	1	0	1	0	1	0	1
	•							•
_								

Diese "Binärzahl" 01010101 wollen wir ins Dezimalsystem übersetzen:

Von rechts nach links: