

# Spielanleitung „Rechenkünstler Rationale Zahlen“

## Spielmaterial:

3 Würfel (ein Würfel mit Minuszahlen, einer mit Pluszahlen, einer gemischt)  
20 Ergebniskarten

## Spielziel:

Ziel des Spiels ist es, mindestens zwei der drei gewürfelten Zahlen mit Hilfe der vier Grundrechenarten so zu kombinieren, dass das Ergebnis im Zahlbereich der Ergebniskarte liegt.

## Spielverlauf:

Zunächst wird mit den drei Würfeln gewürfelt und die drei Zahlen werden für alle Mitspieler gut sichtbar hingelegt. Danach wird eine Karte vom verdeckten Stapel umgedreht. Jetzt versuchen alle Spieler gleichzeitig, zwei oder alle drei gewürfelte Zahlen durch Addition, Subtraktion, Multiplikation oder Division so miteinander zu verbinden, dass das Ergebnis im Zielbereich liegt. Die Vorzeichen der gewürfelten Zahlen dürfen dabei nicht verändert werden. Wer zuerst eine Möglichkeit findet, ruft „Stopp“ und stellt seinen Rechenweg vor. Wenn dieser richtig ist, bekommt der Spieler die Karte. Sollte kein Spieler einen passenden Rechenweg, der zum Zielbereich führt, finden, werden die Würfel erneut geworfen. Wird nach dreimaligem Werfen kein passender Rechenweg gefunden, wird die Karte zur Seite gelegt und eine neue aufgedeckt. Wer zum Schluss die meisten Karten besitzt, hat das Spiel gewonnen.

Bsp.:

Die gewürfelten Zahlen sind  $-6$ ;  $+1$  und  $+4$ . Die Ergebniskarte zeigt den Zahlbereich **6-10**.

Mögliche Rechenwege:

$$(+4) - (-6) = 10$$

$$(+4) - (-6) - (+1) = 9$$

$$(+4) - (-6) = 10 \quad 10 * (+1) = 10$$

Nicht möglich wäre  $(-6) * (-1) = 6$ , da das Vorzeichen der 1 nicht geändert werden darf.

Meine Würfel haben die Zahlen:

1. Würfel:  $-6$ ;  $-5$ ;  $-4$ ;  $-3$ ;  $-2$ ;  $-1$
2. Würfel:  $+1$ ;  $+2$ ;  $+3$ ;  $+4$ ;  $+5$ ;  $+6$
3. Würfel:  $-6$ ;  $-4$ ;  $-2$ ;  $+1$ ;  $+3$ ;  $+5$

(Wenn man keinen gemischten Würfel hat, würde ich zwei Würfel mit Pluszahlen und zwei Würfel mit Minuszahlen empfehlen.)